

# REGULAMENTO COMPETITIVO



## SACAVÉM CUP

SACAVÉM (LISBOA) – PORTUGAL

16 a 19 de abril de 2025



## **Disposições Gerais**

### **Artigo 1º**

1. As presentes normas estabelecem as regras aplicáveis à organização e à realização da Sacavém Cup (adiante designado SC), competição organizada pela Catchawards, em conjunto com o Sport Clube Sacavenense. Este torneio rege-se pelas regras oficiais de Futebol, estabelecidas pela Federação Portuguesa de Futebol.
2. Se quaisquer imprevistos ou casos de força maior impedirem a realização do evento, provocarem alterações no seu horário ou obrigarem a alterações nas condições gerais, os clubes, associações, empresas, e outros similares, não poderão reclamar qualquer indemnização.
3. A Organização tomará as medidas que entender adequadas para a execução das normas estabelecidas.

### **Artigo 2º**

1. A SC é realizada em observância dos princípios da Ética, da defesa do espírito desportivo e da verdade desportiva.
2. Todos os intervenientes devem colaborar de forma a prevenir comportamentos antidesportivos, designadamente violência, dopagem, corrupção, racismo, xenofobia ou qualquer outra forma de discriminação.

## **CAPÍTULO II**

### **Participantes**

#### **Artigo 3º**

##### **(Escalaões)**

1. A SC irá incidir sobre os anos 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015 e 2016/2017.
2. É permitido aos atletas mais novos jogar num escalão acima, nunca o contrário, desde que medicamente aptos para tal.



## **Artigo 4º**

### **(Direitos dos Participantes)**

1. Toda a Documentação Informativa referente à SC (entregue no dia de chegada);
2. Premiação para todos os participantes;
3. Bolas de jogo;
4. Coletes;
5. Transportes entre hotéis, campos de jogos e local de refeições, para as equipas alojadas em unidades hoteleiras parceiras da Organização;
6. Secretariado disponível durante todo o torneio para esclarecimento de dúvidas.

## **Artigo 5º**

### **(Deveres dos Participantes)**

1. Garantir um delegado por equipa que faça todo o contacto necessário com a Organização;
2. Garantir que a sua equipa participe em todos os jogos calendarizados;
3. Garantir o real cumprimento dos horários estabelecidos pela organização;
4. Garantir um equipamento homogéneo para todos os seus atletas, excetuando os guarda-redes;
5. Garantir que todos os seus atletas se encontrem em perfeito estado de saúde para a prática de atividade física;
6. Cada equipa deverá apresentar-se em campo, devidamente equipada: camisola (com numeração), calção, meias, sapatilhas e caneleiras;
7. Os jogadores suplentes devem manter o vestuário que os distinga dos intervenientes no jogo (coletes);
8. Garantir a preservação dos equipamentos desportivos, quer no local de jogo, quer nos balneários;
9. Respeitar todos os agentes envolvidos no Torneio.



### CAPÍTULO III

#### Organização Técnica

##### Artigo 6º

##### (Formato da Competição)

1. A SC será constituída por duas fases, de acordo com o estabelecido nas alíneas seguintes, salvo para as idades de 2015 e 2016/2017 apenas a desenrolar-se em Fase de Grupos:
  - a) Fase de Grupos:
  - b) Fase Final:

##### Artigo 7º

##### (Fase de Grupos)

1. Nesta fase as equipas estão distribuídas por grupos, onde todas as equipas de cada grupo jogarão entre si.
2. Com vista a determinar a classificação das equipas participantes, adota-se a seguinte tabela:
  - a. Vitória – 3 Pontos;
  - b. Empate – 1 Ponto;
  - c. Derrota – 0 Pontos.
3. Para efeitos de apuramento para a próxima Fase, quando se verificarem situações de igualdade pontual, o desempate é efetuado de acordo com os seguintes critérios e ordem de preferência:
  - a. O maior número de pontos alcançados pelas equipas empatadas, nos jogos que realizaram entre si;
  - b. A diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelas equipas empatadas, nos jogos que realizaram entre si;
  - c. A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelas equipas empatadas, durante a Fase de Grupos;
  - d. O maior número de vitórias na Fase de Grupos;
  - e. O maior número de golos marcados na Fase de Grupos;
  - f. Se, após aplicação sucessiva dos critérios acima enunciados, ainda subsistir uma situação de igualdade, é observado o seguinte: equipa com o jogador mais novo.
4. Para as idades de 2015 e 2016/2017, cuja Fase de Grupos não apura para uma próxima fase, mas define o vencedor da SC para essa categoria, aplica-se o número anterior afim de aferir a classificação final.

##### Artigo 8º

##### (Fase Final)

1. Esta Fase é eliminatória e é constituída pelos seguintes jogos:
  - a) Finais: disputadas pelo primeiro classificado de cada grupo.



2. O apuramento para esta Fase proceder-se-á da seguinte forma: Os segundos classificados de cada grupo disputarão o 3º e 4º lugares finais e os terceiros classificados de cada grupo disputarão o 5º e o 6º lugares finais.
3. Em caso de igualdade no resultado final dos jogos da Fase Final, o desempate é efetuado da seguinte forma:
  - a) Marcação de três grandes penalidades (\*). A equipa com maior número de penalidades convertidas vencerá o jogo;
  - b) Em caso de empate efetuar-se-á a conversão de penalidades extra, em sistema de morte súbita.

*(\*) A conversão destas penalidades deverá ser alternada por todos os jogadores que participaram no jogo. Deste modo, um jogador só poderá converter uma segunda penalidade caso todos os elementos da sua equipa tenham efetuado uma conversão.*

### **Artigo 10º**

#### **(Duração dos Jogos)**

1. Os jogos terão uma duração de:
  - a) 2009: 70 minutos (35 minutos cada parte com 5 de intervalo);
  - b) 2010: 60 minutos (30 minutos cada parte com 5 de intervalo);
  - c) 2011: 60 minutos (30 minutos cada parte com 5 de intervalo);
  - d) 2012: 50 minutos (25 minutos cada parte com 5 de intervalo);
  - e) 2013: 50 minutos (25 minutos cada parte com 5 de intervalo);
  - f) 2014: 40 minutos (20 minutos cada parte com 5 de intervalo);
  - g) 2015: 40 minutos (20 minutos cada parte com 5 de intervalo);
  - h) 2016/2017: 40 minutos (20 minutos cada parte com 5 de intervalo).

### **Artigo 11º**

#### **(Substituições)**

1. Serão permitidas substituições volantes (substituições ilimitadas) durante todo o torneio. Para troca de guarda redes, a equipa terá que solicitar autorização ao árbitro, que terá que interromper o jogo (quando este estiver parado).
2. Por forma a não perturbar o bom funcionamento do jogo, o atleta suplente deverá dirigir-se até à linha de meio de campo e, só poderá entrar no recinto de jogo a partir do momento em que o atleta a substituir já se encontrar fora do mesmo.



## **Artigo 12º**

### **(Equipamento)**

1. Não será permitida a utilização de chuteiras com pitons de alumínio nos campos de relvado sintético.
2. É obrigatória a numeração nas costas, a qual deverá ser a mesma para cada jogador ao longo de todo o torneio, e que deverá coincidir com a numeração presente na ficha de jogo.
3. Em caso de confronto entre duas equipas com equipamentos semelhantes, a equipa visitante deverá utilizar o equipamento alternativo. Em caso de falta de equipamento alternativo deverão ser entregues coletes a uma das equipas, de cor que as distinga nitidamente.
4. É obrigatório o uso de caneleiras durante o torneio.

## **Artigo 13º**

### **(Sanções)**

1. Caso um jogador receba como sanção um vermelho direto ou acumulação de dois amarelos, o mesmo é expulso do jogo e fica automaticamente suspenso de participar no jogo seguinte da sua equipa.
2. A sanção poderá estender-se a todo o torneio, caso a Organização do mesmo, entenda que o jogador, ou qualquer outro elemento da equipa, tenha posto em causa a integridade física ou moral de outro elemento e/ou a Organização do Torneio.
3. Outras reclamações referentes a qualquer outro assunto ligado à organização do torneio devem ser colocadas à Direção do mesmo.
4. Todas as decisões e respetivas consequências, caso existam, estarão a cargo da Direção do Torneio.

## **Artigo 14º**

### **(Arbitragem)**

1. As equipas de arbitragem, serão constituídas, essencialmente, por árbitros devidamente credenciados.



### **Artigo 15º**

#### **(Atos Ilícitos)**

1. Por atos ilícitos entendem-se atos de vandalismo, desrespeito, roubo, agressão, entre outros, que coloquem em causa a integridade física e/ou moral de um elemento, esteja este integrado numa equipa participantes, seja pertencente ao corpo organizativo do torneio ou que faça parte de claques e/ou de grupos de acompanhantes.
2. Todos os participantes deverão manter os balneários intactos e, qualquer dano causado por uma das equipas, serão imediatamente expulsas do torneio.
3. A organização não assume responsabilidade por qualquer tipo de ato ilícito por parte de um ou mais membros das equipas participantes. No caso de ocorrência, esta situação será controlada e gerida pelas forças de segurança.

### **Artigo 16º**

#### **(Pontualidade)**

1. Os horários deverão ser rigorosamente cumpridos. As equipas deverão estar preparadas 15 minutos antes do início de cada jogo.

### **Artigo 17º**

#### **(Falta de Comparência)**

1. A falta de comparência será assumida após um atraso igual ou superior a 10 minutos da hora oficial de início de jogo. Este caso, determina a atribuição de uma vitória à equipa adversária, com um resultado pré-estabelecido de três (3) a zero (0).



## **Artigo 18º**

### **(Troféus e Prémios)**

1. Na SC, os prémios serão distribuídos da seguinte forma:
  - 1.1. Individuais
    - 1.2.1. Melhor jogador do Torneio
    - 1.2.2. Melhor marcador do Torneio \*
    - 1.2.3. Melhor Guarda-Redes do Torneio

\*Para efeitos de desempate no apuramento para Melhor Marcador do Torneio, seguem-se os seguintes critérios, aplicados pela ordem apresentada:

- a) Jogador mais novo;
- b) Menor número de jogos realizados;
- c) Maior número de jogos com golos marcados;

- 1.2. Coletivos
  - 1.2.1. Os três primeiros classificados receberão Taças de classificação.

2. Todas as equipas receberão medalhas de participação.

## **Artigo 19º**

### **(Seguro)**

Todos os jogadores inscritos no torneio devem estar registados na Associação de Futebol Distrital da sua zona estando, assim, cobertos pelo seguro.

## **CAPÍTULO IV**

### **Disposições Finais**

## **Artigo 20º**

### **(Reclamações)**

1. Em caso de reclamação, referente a um jogo, esta deverá ser apresentada por parte do responsável da equipa ao Diretor de Campo. As reclamações só serão aceites antes ou logo após o término do jogo.



## **Artigo 21º**

### **(Disposições finais)**

1. A Organização poderá fazer alterações ao presente Regulamento a qualquer momento sem aviso prévio, se entender que trará um melhor desempenho do Torneio. Todas as equipas serão notificadas posteriormente, caso as alterações se venham a suceder.